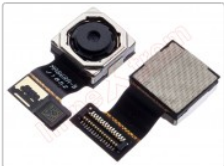




## Manual paso a paso: de Nokia 4.2 Cámaras traseras

Para este manual necesitarás las siguientes herramientas y componentes que puedes adquirir en nuestra tienda on-line [Impextrom.com](http://Impextrom.com)  
Haz click encima de una herramienta para ir a la página web.



Cámara trasera de 13 mp para nokia 4.2 (ta-1150 / ta-1157)

3,98 €



Cámara trasera de 2 mp para nokia 4.2 (ta-1150 / ta-1157)

2,21 €



Tapete térmico de apertura mediante calor, CPB320

67,93 €



Destornillador de precisión con 5 puntas intercambiables

5,66 €



Herramienta de extracción de tarjeta SIM, 1 unidad

1,29 €



Herramienta Plástica Profesional de Apertura para Móviles

1,47 €



Pinza antiestática de precisión ESD-12 con punta fina

3,79 €



Púa especial SAT de 0.75mm de PVC de alta fricción

1,12 €

### Paso 1 - Lector de tarjetas

Para comenzar retiramos el lector de tarjetas con una herramienta de extracción de SIM.





## Paso 2 - Carcasa trasera

Aplicaremos calor a la carcasa trasera con un tapete térmico (unos 75°C durante unos 3-4min aprox) para ablandar el adhesivo que la sujeta, y con la ayuda de una herramienta lo suficiente fina nos haremos hueco para introducir una o más púas plásticas y así no nos arriesgaremos a dañar la carcasa.

Con la púa despegamos la carcasa por todo el borde del teléfono y la extraemos, teniendo cuidado con el lector de huellas que esta conectado a la placa base.





### Paso 3 - Lector de huellas

Retiramos los tres tornillos Phillips (PH#00) que sujetan el blindaje, lo extraemos, luego desconectamos el conector del lector de huellas y retiramos la tapa trasera junto con el lector.





#### Paso 4 - Desconectar batería

Desconectamos la batería para trabajar con una mayor seguridad.



## Paso 5 - Carcasa intermedia

Retiramos los ocho tornillos Phillips (PH#00) que sujetan la carcasa intermedia y la extraemos despegando el adhesivo que la une a la placa base.



## Paso 6 - Cámaras traseras

Por último, desconectamos y extraemos las cámaras traseras.



